

# REGULAMIN GRAND PRIX YOUNGTIMER PZM 2004 R.

## ORGANIZATOR

Organizatorem powyższej imprezy są kluby zrzeszone w Polskim Związku Motorowym i działające w jego imieniu:

Automobilklub Lubelski, ul. Północna 85, 20-064 Lublin  
Automobilklub Galicyjski, ul. Nad Serafą 8, 30-864 Kraków  
Automobilklub Polski, ul. Pańska 85, 00-834 Warszawa.

Impreza zorganizowana jest na podstawie niniejszego regulaminu, powstałego na bazie:

- regulaminu Mistrzostw Polski Pojazdów Zabytkowych PZM
- Kodeksu Drogowego RP
- regulaminu Konkursowych Jazd Samochodowych PZM.

Nadzór nad przebiegiem imprezy sprawuje Podkomisja Sportu Pojazdów Zabytkowych przy Zarządzie Głównym PZM, która zastrzega sobie ostateczne prawo interpretacji niniejszego regulaminu i jest jedyną władzą upoważnioną do rozpatrywania i rozstrzygania wszelkich rozbieżności i wątpliwości, które mogą powstać przy stosowaniu i interpretacji regulaminu Grand Prix Youngtimer PZM.

## 1. UCZESTNICTWO

Uczestnikiem Grand Prix Youngtimer może być załoga (kierowca i pilot) pojazdu samochodowego uznanego jako pojazd zabytkowy według definicji FIVA i PZM:

„Zachowanym pojazdem zabytkowym jest pojazd z napędem mechanicznym wyprodukowany przed 31 grudnia 1981 roku, zachowany i utrzymywany w warunkach historycznie właściwych, całkowicie oryginalnym, oraz znajdujący się w posiadaniu osoby, lub organizacji, która go konserwuje za względów na wartość techniczną i historyczną, a nie jako środek codziennego transportu.”

Pojazdy powyższe muszą być oryginalne w zakresie mechanicznym jak i wizualnym. Dopuszcza się zmiany związane z wyposażeniem samochodu w akcesoria sportowe ( felgi, klatki, fotele, ospoilerowanie, lampy dodatkowe itp ) z epoki danego pojazdu. Dopuszczalne są również modyfikacje silników jak i ich wymiany w zakresie danego modelu i typu.

Samochody muszą być wyposażone w ogumienie dopuszczone do ruchu po drogach publicznych.

Kierowca samochodu musi posiadać ważne prawo jazdy, ważny przegląd techniczny pojazdu dopuszczający do ruchu po drogach publicznych oraz wykupione ubezpieczenie w zakresie Odpowiedzialności Cywilnej i od Nieszczęśliwych Wypadków ( OC i NW).

Na wyposażeniu samochodu muszą znajdować się: gaśnica samochodowa, apteczka pierwszej pomocy, trójkąt ostrzegawczy oraz dwa kaski typu motoryzacyjnego.

Bezwzględnym warunkiem dopuszczenia do udziału w imprezie jest opłacenie wpisowego i akceptacja niniejszego regulaminu poparta podpisaniem zgłoszenia.

Impreza jest ogólnodostępna i nie jest wymagane posiadanie licencji sportowych. Ukończenie imprezy nie daje punktów do licencji.

Wskazane jest posiadanie mapy lub atlasu drogowego Polski.

## 2.CZAS I MIEJSCE

Impreza będzie zorganizowana w dniach 26, 27, 28, 29 sierpnia 2004 roku.

Uroczysty start odbędzie się w Warszawie, skąd załogi przejadą zorganizowaną trasą do Lublina i do Tarnowa. Długość całej trasy będzie wynosić około 600 km, na której będą rozgrywane próby w jeździe nawigacyjnej, jeździe na regularność, oraz próby zręcznościowe i zabawowe. Na całej trasie rajdu poza wyznaczonymi odcinkami prób zręcznościowych obowiązują przepisy Kodeksu Drogowego RP.

## 3.ZGŁOSZENIA UDZIAŁU

Do startu w imprezie będzie dopuszczone tylko 50 pojazdów, których załogi zgłoszą udział organizatorowi i opłacą wpisowe do 10 sierpnia br.

Udział należy zgłosić na formularzu zgłoszeniowym dostępnym w klubach organizatorów.

Wpisowe należy wpłacić na konto Automobilklubu Polskiego o numerze:

**90 15001777 121770011130 0000** (Kredyt Bank PBI S.A. IV o. w Warszawie)

z dopiskiem: **Komisja Pojazdów Zabytkowych: Grand Prix**, po wcześniejszym potwierdzeniu przyjęcia załogi przez organizatora. Organizatorzy zapewniają sobie prawo odmowy przyjęcia zgłoszenia.

#### 4.WPISOWE

Wpisowe za udział w Grand Prix Youngtimer PZM wynosi 50 zł plus koszty udziału 250 zł.  
W ramach wpisowego uczestnicy poza dopuszczeniem do udziału otrzymują: wyżywienie od obiadu w dniu 26 sierpnia do śniadania w dniu 29 sierpnia, oraz trzy noclegi, wszystkie materiały rajdowe, tablice startowe, pamiątki z rajdu oraz należne puchary i nagrody dla zwycięzców.

#### 5.WŁADZE I KIEROWNICTWO RAJDU

Władzę rajdu stanowi Zespół Sędziów składający się z trzech przedstawicieli klubów organizatorów:  
Automobilklub Polski: Grzegorz Kalinowski  
Automobilklub Lubelski: Paweł Bobiński  
Automobilklub Galicyjski: Bogdan Łabędz,  
oraz przedstawiciela Głównej Komisji Pojazdów Zabytkowych PZM

Kierownictwo Rajdu:

Komandor etapu I : Grzegorz Kalinowski  
Komandor etapu II : Paweł Bobiński  
Komandor etapu III: Bogdan Łabędz  
Rzecznik prasowy : Zuzanna Cieurzyńska  
Sekretarz rajdu : Michał Szumski  
Skarbnik rajdu:  
Kierownik biura rajdu: Wiesława Bogutyn  
Kierownik BT: Witold Bittner

#### 6.PRZEBIEG IMPREZY

10 sierpień zamknięcie listy startowej,

25 sierpień: Automobilklub Polski , Warszawa , ul. Pańska 85  
godzina 17.00 otwarcie Biura Rajdu, wydawanie materiałów, BT  
godzina 18.00 odprawa i szkolenie (nieobowiązkowe)

26 sierpnia

- teren ośrodka ruchu Automobilklubu Polskiego: Warszawa , ul. Powstańców Śląskich:

9.00 BT. Badanie techniczne BT.

Badanie dopuszczające do rajdu polegać będzie na kontroli:

- zgodności dowodu rejestracyjnego z przedstawionym pojazdem w szczególności pojemność silnika
- sprawdzeniu ważności prawa jazdy
- sprawdzeniu ważności badania technicznego
- sprawdzeniu ubezpieczenia OC
- sprawdzeniu ubezpieczenia NW
- ogólnego stanu pojazdu: stan ogumienia, sygnał dźwiękowy, światła zewnętrzne
- sprawdzenia obecności: gaśnicy, apteczki, trójkąta, **dwu kasków**.

10.00 wydanie dokumentów rajdowych i odprawa przed startem.

11.00 Start pierwszej załogi do rajdu.

12.00 wyjazd na trasę

14.00 dojazd na lotnisko w Ułężu,

16.00 Wyścigi Równoległe na terenie lotniska o puchar Prezesa A. Lubelskiego,  
piknik.

18.00 zakwaterowanie na nocleg, grill integracyjny.

27 sierpnia

11.00 start do etapu drugiego

12.00 tor Kartingowy w Lublinie

14.00 wyścigi na ¼ mili

18.00 dojazd do Tarnowa, zakwaterowanie na nocleg.

28 sierpnia

11.00 start do etapu trzeciego

17.00 meta rajdu

20.00 wyniki prowizoryczne, Bal komandorski

21.00 wyniki oficjalne, rozdanie nagród

Szczegółowy terminarz przebiegu imprezy będzie opublikowany w dodatkowym komunikacie.

## 7.ZASADY RYWALIZACJI NA RAJDZIE.

Na starcie każdego etapu załoga otrzymuje:

- a. kartę drogową w której podane będą czasy, lub szybkości średnie wyznaczone do przejazdu pomiędzy poszczególnymi punktami kontroli czasu: PKC, oraz ewentualnymi punktami kontroli przejazdu PKP wg wzoru FIA.  
Kartę należy zwrócić na mecie etapu.
- b. Notatki nawigacyjne zwane itinenerem, opisujące trasę danego etapu za pomocą znaków topograficznych z określeniem kilometrażu.  
Notatki nawigacyjne sporządzone są w ścisłej zależności z kartą drogową tzn: kolejność i oznaczenie odcinków oraz etapów jest identyczna.

Odcinki oznaczone jako odcinki jazdy na regularność, polegają na przejechaniu danego odcinka drogi z jednakową szybkością co będzie kontrolowane na poszczególnych PKC i na trasie w miejscach utajnionych dla zawodników (PKP). Na odcinkach jazdy na regularność mogą być stosowane różne prędkości średnie zależne od wieku pojazdu.

Na PKP mogą być wyznaczone specjalne zadania, jak: odnalezienie obiektów na trasie, próby zabawowe itp.

## 8.PUNKTACJA

- za wiek pojazdu współczynniki wyrównujące:
- 1981-1976 – X 1
- 1975-1962 – X 0,98
- 1961-1946 – X 0,95
- 1945- - X 0,90
- za testy z historii motoryzacji i BRD: do 10 pkt. za nieprawidłową odpowiedź
- za jazdę na regularność: 10 pkt. za każdą minutę wcześniejszego, lub późniejszego zgłoszenia się na PKP i PKC, 500 pkt. za ominięcie PKP, lub PKC. Punkty te są otwarte do 20 minut po prawidłowym czasie przyjazdu ostatniego zawodnika
- za próby sportowe: 1 pkt. za każdą sekundę jazdy zawodnika po próbie (pomiar z dokładnością do 0,1 sekundy),
- za przekroczenie przepisów ruchu drogowego do 100 pkt.
- za rażące wykroczenie drogowe usunięcie z rajdu
- za próby zabawowe i nawigacyjne do 10 pkt.

Zwycięzcą zostaje zawodnik posiadający najmniejszą liczbę punktów.

W klasie pojemnościowej musi być co najmniej 5 samochodów. W wypadu mniejszej ilości załogi będą klasyfikowane w klasie o większej pojemności.

## 9.PRÓBY ZRECZNOŚCIOWE

Próby te będą odbywać się na zamkniętych i zabezpieczonych trasach. Na trasie próby w startujących samochodach mogą przebywać tylko kierowca i jego pilot zgłoszeni do udziału. Obydwaj muszą mieć na głowach kaski motoryzacyjne, zapięte pasy bezpieczeństwa, zapalone światła mijania, zasunięte szyby boczne..

Czas prób będzie liczony do 0,1 sekundy. Zawodnicy którzy wykonają źle próbę lub ją ominą otrzymają 150 % czasu najgorszego zawodnika zaklasyfikowanego, czyli tzw. taryfę.

Za potrącenie lub przesunięcie pachotka poza obrys na próbie, mecie, starcie lub na szykanie : 5 pkt.

W wypadku przejechania linii mety obydwoma osiami samochodu (meta stop) taryfa.

## 10.KLASYFIKACJA i NAGRODY

W czasie imprezy odbędzie się klasyfikacja w następujących kategoriach

Klasyfikacja indywidualna generalna : Grand Prix Youngtimer PZM :

1.miejsce, 2 miejsce ,3 miejsce, 4 miejsce dla załóg z najmniejszą punktacją za wszystkie punktowane próby sportowe, zabawowe, nawigacyjne w trakcie rajdu

Klasyfikacja w klasach pojemnościowych (punktacja jak Grand Prix)

1, 2, 3 miejsce :

pojemność do 1300 cm

pojemność do 1800 cm

pojemność powyżej 2200 cm, samochody z silnikami doładowanymi: pojemność X 1,7

Nagrody specjalne ufundowane przez Prezesów Automobilklubów organizatora.

Nagrody sponsorskie.

## 11. Inne

Uzupełnienia regulaminu, lista startowa oraz komunikaty dodatkowe dostępne są na stronie internetowej Automobilklubu Polskiego:

<http://www.ak->

[polski.org.pl/aktualnoscip.php?id=162&menu=&PHPSESSID=b99fc35b24f3d639e81309547948fafa](http://polski.org.pl/aktualnoscip.php?id=162&menu=&PHPSESSID=b99fc35b24f3d639e81309547948fafa)